

# GOLF JUVENIL

## 2017



### CALENDARIO Y BASES DE COMPETENCIAS





## 1- FECHAS Y CLUBES SEDES (\*)

2 de Abril (C.G. La Dehesa)  
7 de Mayo (C.G. Los Leones)  
28 de Mayo (Hacienda Chicureo)  
25 de Junio (Angostura G.C.C.)  
3 de Septiembre (C.G. Las Araucarias)  
1 de Octubre (C.G. Lomas de La Dehesa)  
15 de Octubre (C.G. Valle Escondido)  
26 de Noviembre (Prince of Wales C.C.)

(\*) Las fechas y club sede están sujetos a modificación.

## 2- CATEGORIAS Y CONDICIONES DE PARTICIPACION:

Damas y Varones Peques (7 a 9 años)  
Damas y Varones Infantiles (10 a 12 años)  
Damas y Varones Pre Juveniles (13 y 14 años)

\* **Cada club** participante podrá inscribir un **máximo de 12 jugadores** entre todas las categorías conformadas.

\* Para las 3 categorías, los jugadores no deben poseer Índice Nacional Federado menor a 18.0.

\* Al reconocer la categoría del jugador se debe considerar la edad al 31 de Diciembre del año anterior. Ejemplo: Si un jugador de 12 años al 31 de Diciembre del año anterior cumple 13 a lo largo del año vigente, pertenece a la categoría Infantil todo el año calendario.

\* Todo jugador que decida jugar una categoría mayor a la que le corresponde por edad puede hacerlo, escalando solamente una categoría, y considerando que una vez ascendido, se mantendrá en la misma durante todo el año y sin posibilidad de descender a una categoría menor.

## 3 - INSCRIPCIÓN DE JUGADORES:

Únicamente completando el **Formulario de Registro en el Circuito** del sitio del campeonato en [www.chilegolf.cl](http://www.chilegolf.cl). Ante dudas o consultas escribir a [campeonatos@chilegolf.cl](mailto:campeonatos@chilegolf.cl), o telefónicamente al 2 2264 4606 / 9 9964 3728.

**Los jugadores inscritos, que no se presenten en el campeonato sin previo aviso serán suspendidos de participar en la próxima fecha, como también proclives a una suspensión mayor.**

**Todo aviso de baja de inscripción y/o ausencia deberá ser notificado antes de las 14Hs del viernes previo a la competencia.**



#### 4 - CIERRE DE INSCRIPCIONES PARA COMPETENCIA:

El plazo tope para la recepción del formulario es a las **12Hs del Jueves previo a la competencia**. Toda inscripción posterior al plazo estipulado estará sujeta a confirmación de cupo. El cierre de inscripciones podrá eventualmente adelantarse al cumplirse el cupo máximo de jugadores permisible para la fecha (**estimado en 50 a 60 jugadores máximo, según la capacidad de cancha del club sede del campeonato**).

#### 5 - HORARIOS DE SALIDA:

Los horarios de salida estarán publicados en el sitio web a partir de las **14Hs del Viernes previo a la competencia**. Asimismo, se comunicarán a los correos electrónicos de los jugadores inscritos.

#### 6 - FORMATO DE JUEGO:

El formato de juego para todas las categorías será MATCH PLAY CONTRA PAR, en el cual cada jugador se enfrenta en Match Play contra la cancha, registrando puntos en relación al par de cada hoyo de acuerdo a la siguiente tabla:

Denominación	Diferencia Par del hoyo	Puntos
Albatros	-3	7
Eagle	-2	6
Birdie	-1	5
Par	0	4
Bogey	+1	3
Double Bogey	+2	2
Triple Bogey	+3	1
Mayor a Triple Bogey	+4	0

#### 7- CATEGORIA PEQUES

##### DISTANCIAS EN CANCHA

- Par 3 100 a120 yds.
- Par 4 120 a170 yds.
- Par 5 170 a220 yds.

- Se jugará una vuelta estipulada de hasta 6 hoyos, según el Club Sede de la competencia.
- Los air shot no se contarán como golpes.
- En búnker o cross-búnker, tendrán 2 intentos para sacar la pelota, si esta no sale, el jugador dropeará la pelota a un costado del búnker, y sin ganar distancia a la bandera.
- En el resto de la cancha, la pelota se jugará tal como se encuentra, de acuerdo a las reglas de golf y reglas locales.
- El límite de golpes por hoyo por jugador es de 4 golpes sobre el par del hoyo:

Par 3, 7 golpes (al pegar el golpe 7 y no embocar levanta y registra 0 puntos)

Par 4, 8 golpes (al pegar el golpe 8 y no embocar levanta y registra 0 puntos)

Par 5, 9 golpes (al pegar el golpe 9 y no embocar levanta y registra 0 puntos)



- Los jugadores podrán ser orientados en el juego por sus profesores o sus tutores/acompañantes, no obstante la decisión de ejecución es del menor. Asimismo, los tutores podrán asistir en el acarreo del equipo de juego. De detectarse exceso de indicaciones según lo redactado se advertirá. Si persiste el exceso de indicaciones se anotarán 2 golpes de penalidad. Finalmente de continuar con dicha falta se procederá a descalificar al jugador.
- Queda prohibido el uso de dispositivos de medición electrónica de distancia (láser) por parte del jugador, profesor y/o tutor/acompañante. La detección de su uso implicará la descalificación del jugador.
- Ya sobre el green, los jugadores deberán jugar sus golpes completamente de manera autónoma, pudiendo ingresar al green solamente 1 acompañante por grupo para asistir en la tenida de bandera y asignación de turnos de juego. El incumplimiento de la norma implicará 2 golpes de penalidad a cada jugador del grupo. Reiterada la falta se procederá a descalificar al grupo completo.

## 8 - CATEGORIA INFANTIL

- Se jugará una vuelta estipulada entre 6 y 9 hoyos, según el Club Sede de la competencia, saliendo tanto Damas como Varones de partidas rojas.
- En búnker o cross-búnker, tendrán 2 intentos para sacar la pelota, si esta no sale, el jugador dropeará la pelota a un costado del búnker, y sin ganar distancia a la bandera.
- En el resto de la cancha, la pelota se jugará tal como se encuentra, de acuerdo a las reglas de golf y reglas locales.
- El límite de golpes por hoyo por jugador es de 4 golpes sobre el par del hoyo:  
  
Par 3, 7 golpes (al pegar el golpe 7 y no embocar levanta y registra 0 puntos)  
Par 4, 8 golpes (al pegar el golpe 8 y no embocar levanta y registra 0 puntos)  
Par 5, 9 golpes (al pegar el golpe 9 y no embocar levanta y registra 0 puntos)
- Los jugadores deben jugar de manera autónoma y sólo podrán ser asistidos en casos de aplicación de reglas. No está permitido el uso de caddies.
- Queda prohibido el uso de dispositivos de medición electrónica de distancia (láser) por parte del jugador, profesor y/o tutor/acompañante. La detección de su uso implicará la descalificación del jugador.

## 9- CATEGORIA PRE JUVENIL

- Se jugará una vuelta estipulada a 9 hoyos, donde la categoría varones saldrá de partidas blancas y la categoría damas saldrá de partidas rojas.
- La pelota se jugará tal como se encuentra, de acuerdo a las reglas de golf y reglas locales.
- Los jugadores deben jugar de manera autónoma y sólo podrán ser asistidos en casos de aplicación de reglas. No está permitido el uso de caddies.

## 10- PREMIOS Y PUNTAJES:

Por cada fecha se premiarán los 3 mejores puntajes de cada categoría, Damas y Varones por separado (máximo de 18 premios).



En caso de empates, se definirá de acuerdo al siguiente criterio:

- PEQUES: Suma de puntos de últimos 5, 4, 3, 2 hoyos, o mejor último hoyo.
- INFANTILES y PRE JUVENILES: Suma de puntos de últimos 6, 5, 4, 3, 2 hoyos o mejor último hoyo.

En todos los casos, de persistir empates, se definirá por azar (moneda al aire)

Asimismo, cada jugador, en relación a su posición obtenida, podrá generar puntos para su club de acuerdo a la siguiente tabla:

Posición	Puntos
1	40
2	30
3	25
4	20
5	15
6	10
7	8
8	5
9	1

**11- MODIFICACIONES A LAS BASES:** La organización se reserva el derecho de hacer cambios en el Calendario y/o Bases de Competencia, según se requiera.

## **Federación Chilena de Golf**

Santiago, Febrero de 2017.