WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA

Federación Chilena de Golf | CHILE GOLF

Versión 5.4 – julio 2025

La Federación Chilena de Golf (FChG) opera el Sistema Nacional de Índice bajo el protocolo del WORLD HANDICAP SYSTEM (WHS), desarrollado por los entes reguladores del golf mundial, THE R&A y la USGA.

El objetivo del WHS es calcular el índice del jugador que refleje su mejor nivel o potencial de juego, considerando que cada jugador, cada cancha y cada día, son todos diferentes.

El protocolo WHS comprende un cálculo más preciso y ajuste del índice con una actualización inteligente y muy ágil luego de cada vuelta.

Se destaca en el WHS de la FChG las siguientes funcionalidades:

- *Actualización Diaria del Índice y consulta de evolución por períodos.*
- *Carga en Línea de Hoyo a Hoyo y Ajuste Automático del Score (Tarjeta Virtual).*
- *La posibilidad de jugar vueltas cortas válidas para registro de score.*
- *La validación de los scores por un marker.*

Le invitamos a profundizar en el sistema WHS de la FChG.

World Handicap System (WHS)

1. Obtención del índice
2. Cálculo del Hándicap
3. Formatos de Juego para índice
4. Ajuste de Score (Stroke Play / Stableford)
5. Scores válidos para índice
6. Diferencial Nominal
7. Scores Excepcionales (Diferencial Ajustado)
8. Índice preliminar
9. Condiciones Especiales de Juego
10. Diferencial e Índice Efectivos
11. Actualización del Índice
12. FEDEGOLF APP MOBILE/WEB para WHS
13. Resumen
14. Penalidades

1) OBTENCIÓN DEL ÍNDICE

Para obtener índice por primera vez se requieren:
a) 3 tarjetas de 18 hoyos cada una o;
b) 6 tarjetas de 9 hoyos cada una

Un jugador nuevo puede tener un índice de **hasta un valor máximo de 40,0**.

INDICE INICIAL (Ii)

Sr: Slope Rating **Sc:** Score gross **Cr:** Course Rating

Diferencial (Df) = truncamiento 1 decimal [(113/Sr) * (Sc - Cr)]

	Sr	Sc	Cr	
Df1	129	117	71,6	39,7
Df2	129	92	71,6	17,8
Df3	129	120	71,6	42,3

Indice Inicial = (Mínimo de Df1, Df2, Df3) - 2 =	**15,8**

➢ *Descarga la Solicitud de Índice FChG* ***haciendo click AQUÍ***

*(PDF descargable desde "**Reglamentos y Manuales**" en www.chilegolf.cl)*

2) CÁLCULO DEL HÁNDICAP

El hándicap es el resultado de asociar el índice del jugador a los datos de la cancha en donde jugará: Par de cancha (Pc), Slope (Sr) y Rating (Cr).

Hándicap = Redondeo [Índice*(Sr/113) + Cr - Pc]

- *Par de cancha: Par oficial según tarjeta de cancha*
- *Slope: Dificultad relativa de la cancha para un jugador "bogey" (hándicap de 18).*
- *Rating: Dificultad relativa de un campo para un golfista "scratch"*

(hándicap igual o menor que 0). Por ejemplo, si un campo tiene un par de 72, la clasificación del campo podría ser 71,4.

3) FORMATOS DE JUEGO PARA ÍNDICE

A) Stroke Play (Juego por Golpes) o;
B) Stableford (puntos*)

**Bajo WHS el ingreso directo de puntos STABLEFORD es con PUNTOS NETOS (esto asegura que el score para el cálculo del índice sea el Score Ajustado).*

A partir de 9 hoyos jugados es computable para índice.

4) AJUSTE DE SCORE

STROKE PLAY

4.1) Siendo un jugador recién federado, el ajuste aplicado a sus primeras 3 vueltas Stroke Play de 18 hoyos es el **Par del hoyo + 5**.

4.2) Cuando el jugador ya posee más de 3 tarjetas cargadas, a partir de la cuarta tarjeta el máximo score permisible es **Double Bogey Neto = Par del hoyo + 2 + golpes de ventaja**

STABLEFORD

4.3) OBTENCION DE SCORE GROSS AJUSTADO: El Score Ajustado desde una vuelta Stableford se obtiene desde **Score Ajustado = Par Cancha + Hándicap - Pts Neto + 36**

5) SCORES VÁLIDOS PARA ÍNDICE

5.1) STROKE PLAY:

a. **9 hoyos jugados:** Score ajustado de 9 hoyos se duplica.

b. **Entre 10 o 13 hoyos jugados:**
+ Ajuste de scores registrados por el jugador.
+ Primer hoyo incompleto asume **Bogey Neto = Par del Hoyo + Golpes de Ventaja + 1**
+ Hoyos restantes incompletos asumen **Par Neto = Par del Hoyo + Golpes de Ventaja**

c. **Entre 14 o 17 hoyos jugados:**
+ Ajuste de scores registrados.
+ Hoyos incompletos se completan aplicando Par Neto.

5) SCORES VÁLIDOS PARA ÍNDICE

5.2) STABLEFORD:

a. **9 hoyos jugados:** Puntaje conformado de 9 hoyos se duplica y da Score Gross Ajustado

b. **Entre 10 o 13 hoyos jugados:**
   + Primer hoyo no jugado registra **1 punto neto**
   + Hoyos restantes no jugados se completan con **2 puntos netos** en cada uno

c. **Entre 14 o 17 hoyos jugados:**
   + Hoyos no jugados se completan con **2 puntos netos** en cada uno

6) DIFERENCIAL NOMINAL

Dados el Score Gross Ajustado (Sc) obtenido desde stroke play o stableford se obtiene el **Diferencial Nominal** de la vuelta jugada (Dn):

Dn = truncamiento 1 decimal [(113/Sr) * (Sc - Cr)]

Ejemplo:
Rating (Cr) = 71.8 Slope (Sr) = 126 Score Gross Ajustado (Sc) = 90

Dn = truncamiento 1 decimal [(113/126) * (90 - 71.8)] = truncamiento 1 decimal [16.3222] **= 16.3**

7) SCORES EXCEPCIONALES

- Finalizada la carga de una vuelta, Stroke Play o Stableford, se obtiene un Score, el cual a su vez generará el Diferencial Nominal (Dn).

- Un Score Excepcional es aquel que registra un Diferencial Nominal de **más 7 golpes** por debajo del Índice del jugador. Esta situación se interpreta como un mayor potencial del jugador del que refleja su índice vigente, lo que se ve generalmente en jugadores principiantes o en proceso de mejora de su juego.

- Al detectarse esta situación se procede a realizar el primer ajuste del Diferencial Nominal obtenido:

  Dn: Diferencial Nominal obtenido de la vuelta
  I: Índice vigente
  Da: Diferencial Ajustado

a) Si (Dn - I) es mayor a -7, entonces **Da = Dn *(Ajuste en 0)***
b) Si (Dn - I) está comprendido entre -7 y -10 entonces **Da = Dn -1 *(Ajuste en -1)***
c) Si (Dn - I) es menor que -10 entonces **Da = Dn - 2 *(Ajuste en -2)***

7) SCORES EXCEPCIONALES: ejemplo 1

Indice vigente:	16,0
Diferencial nominal (Dn):	2,0

Diferencial nominal - Indice vigente =	-14,0

Es mayor que -7?	NO	Ajuste	NO
Está comprendido entre -7 y -10?	NO	Ajuste	NO
Es menor que -10?	SI	Ajuste	-2

Diferencial Ajustado (Da) =	**2,0**	**+**	**-2**	**=**	**0,0**

7) SCORES EXCEPCIONALES: ejemplo 2

Indice vigente:	16,0
Diferencial nominal (Dn):	8,0

Diferencial nominal - Indice vigente =	-8,0		
Es mayor que -7?	NO	Ajuste	NO
Está comprendido entre -7 y -10?	SI	Ajuste	-1
Es menor que -10?	NO	Ajuste	NO

Diferencial Ajustado (Da) = 8,0 + -1 = 7,0

7) SCORES EXCEPCIONALES: ejemplo 3

Indice vigente:	16,0
Diferencial nominal (Dn):	14,0

Diferencial nominal - Indice vigente =	-2,0		
Es mayor que -7?	SI	Ajuste	0
Está comprendido entre -7 y -10?	NO	Ajuste	NO
Es menor que -10?	NO	Ajuste	NO

Diferencial Ajustado (Da) = 14,0 + 0 = 14,0

7) SCORES EXCEPCIONALES: Extrapolación

- El ajuste determinado se extrapolará también a los últimos 19 Diferenciales anteriores del jugador y sobre lo cual se determinará el Índice Preliminar (Ip).

- Si el jugador posee menos de 20 registros, el ajuste se aplica en todos los diferenciales registrados.

- Si este ajuste masivo genera un nuevo Indice Mínimo Anual (*menor valor de índice en los últimos 12 meses:* Im12), entonces el nuevo Im12 es el resultante del ajuste masivo.

8) INDICE PRELIMINAR Ip

Primero, y según la cantidad de scores registrados, se obtiene el
Índice Nominal (In) = redondeo a 1 decimal de:

3 scores	Mejor Diferencial -2
4 scores	Mejor Diferencial -1
5 scores	Mejor Diferencial
6 scores	Mejor Diferencial -1
Entre 7 y 8 scores	Promedio mejores 2 Diferenciales
Entre 9 y 11 scores	Promedio mejores 3 Diferenciales
Entre 12 y 14 scores	Promedio mejores 4 Diferenciales
Entre 15 y 16 scores	Promedio mejores 5 Diferenciales
Entre 17 y 18 scores	Promedio mejores 6 Diferenciales
19 scores	Promedio mejores 7 Diferenciales
20 scores	Promedio mejores 8 Diferenciales
A partir de 21 scores	Promedio de los mejores 8 Diferenciales de las últimas 20 tarjetas

8) INDICE PRELIMINAR Ip

- El **Índice Preliminar (Ip)** se obtiene de **comparar al Índice Nominal (In) con el mejor índice en los últimos 12 meses (Imín^{12})**:

- El sistema tiene memoria, porque recuerda el mejor índice del Jugador, lo que hace que sea muy fácil bajar el índice y muy difícil subirlo.

- En WHS, el índice no puede subir más de 5 puntos por sobre el menor índice de los últimos 12 meses *(HARD CAP).*

- Asimismo, tiene un *SOFT CAP*, porque si debiera subir 3 puntos, sube el 100% de ese valor. Si sube más de 3, la diferencia sobre 3 sólo se considera en un 50%.

- En el caso de los buenos scores, el sistema es muy sensible a bajar el índice en caso de una buena vuelta.

8) INDICE PRELIMINAR Ip

El Índice Preliminar (Ip) se obtiene de aplicar la siguiente normalización al Índice Nominal In, sobre la base del mejor índice en los últimos 12 meses ($Imín^{12}$):

Valores USGA dados: Sfc *(Soft Cap)* **= 3** **Hdc** *(Hard Cap)* **= 5**

In: Índice Nominal

$Imín^{12}$: menor índice de los últimos 12 meses

a) Si ($In - Imín^{12}$) menor o igual a 3, entonces **$Ip = In$**

b) Si ($In - Imín^{12}$) mayor que 3, entonces **$Ip = Imín^{12} + 3 + 50\% (In - Imín^{12} - 3)$**

c) Luego, finalmente si ($Ip - Imín^{12}$) es mayor que 5, entonces **$Ip = Imín^{12} + 5$**

8) INDICE PRELIMINAR Ip: ejemplo 1

Parámetros USGA	
Soft Cap (Sfc):	3
Hard Cap (Hdc):	5
Indice Nominal (In)	16,0
Índice Mínimo últimos 12 meses (Imín12)	8,0

1)	In - Imín12 =	8,0	Es menor o igual que Soft Cap?	NO
2)	Ip = Imín12 + Sfc + 50% (In – Imín12 – Sfc) =	13,5		
	Ip - Imín12 =	5,5	Es mayor que Hard Cap?	SI
			Indice Preliminar (Ip) =	**13,0**

8) INDICE PRELIMINAR Ip: ejemplo 2

Parámetros USGA	
Soft Cap (Sfc):	3
Hard Cap (Hdc):	5
Indice Nominal (In)	16,0
Índice Mínimo últimos 12 meses (Imín12)	10,0

1)	In - Imín12 =	6,0	Es menor o igual que Soft Cap?	NO
2)	Ip = Imín12 + Sfc + 50% (In – Imín12 – Sfc) =	14,5		
	Ip - Imín12 =	4,5	Es mayor que Hard Cap?	NO

Indice Preliminar (Ip) = 14,5

8) INDICE PRELIMINAR Ip: ejemplo 3

Parámetros USGA	
Soft Cap (Sfc):	3
Hard Cap (Hdc):	5
Indice Nominal (In)	16,0
Índice Mínimo últimos 12 meses (Imín12)	14,0

1)	In - Imín12 =	2,0	Es menor o igual que Soft Cap?	SI
2)	Ip = Imín12 + Sfc + 50% (In – Imín12 – Sfc) =	16,5		
	Ip - Imín12 =	2,5	Es mayor que Hard Cap?	NO
			Indice Preliminar (Ip) =	**16,0**

9) CONDICIONES ESPECIALES DE JUEGO

Las **Condiciones Especiales de Juego (CEJ)** estiman las particularidades combinadas de la cancha que afectaron a la mayoría de los jugadores en el día de juego (viento, lluvia, corte de pasto y/o greens, posiciones de Tees y/o banderas, etc.).

- El CEJ del día se determina comparando los scores del día de todos los jugadores con índice hasta 36,0 o menos, versus los scores esperados de cada uno dado sus índices.

- CEJ asume valores entre -2 y +3, asociado a que -2 implica las condiciones de juego más fáciles y +3 las condiciones de juego más difíciles.

- **Para un correcto cálculo del CEJ es importante que los jugadores ingresen su score inmediatamente al terminar la vuelta y antes de finalizar día en que jugaron (21:00 Hrs).**

10) DIFERENCIAL E ÍNDICE EFECTIVOS

El **Diferencial Efectivo (De)** será calculado al finalizar el día, para afectarlo de la Condiciones Especiales de Juego (CEJ) que se calculen de ese día:

De = truncamiento 1 decimal [(113/Sr) * (Sc - Cr- CEJ)]

Ejemplo: CEJ = -1, cancha fácil *Rating (Cr) = 71.8* *Slope (Sr) = 126*
Score Gross Ajustado (Sc) = 90

De** = truncamiento 1 decimal [(113/126) * (90 - 71.8 - (-1))] = truncamiento 1 decimal [17,2190]* ***= 17.2

Finalmente, el **Índice Efectivo (Ie)** será el resultante de re calcular el Índice Preliminar (Ip) considerando el nuevo valor del último diferencial ingresado (**De**).

- Si las Condiciones Especiales de Juego **(CEJ) = 0**, entonces:

Diferencial Efectivo (De) = Diferencial Ajustado (Da)
Índice Efectivo (Ie) = Índice Preliminar (Ip)

11) ACTUALIZACIÓN DEL ÍNDICE

El Índice se actualiza al finalizar el día, proceso que se inicia en la noche, finalizando su cálculo antes de las 6:30 Hrs. del día siguiente.

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

Con la app mobile CHILEGOLF puedes:

- *Consultar tu hándicap con toda la información en cualquier cancha federada de Chile.*
- *Ver la evolución de tu índice y los diferenciales que lo componen.*
- *Ingresar scores/puntos netos hoyo a hoyo con ajuste automático mientras juegas o al finalizar la vuelta.*
- *Registrar y ver comentarios de tus vueltas.*
- *Solicitar marker para validar tus scores normales.*
- *Visualizar tus tarjetas pendientes de validación.*
- *Validar scores de otros jugadores que jugaron en tu grupo.*

Descarga la aplicación para Android o IOS:

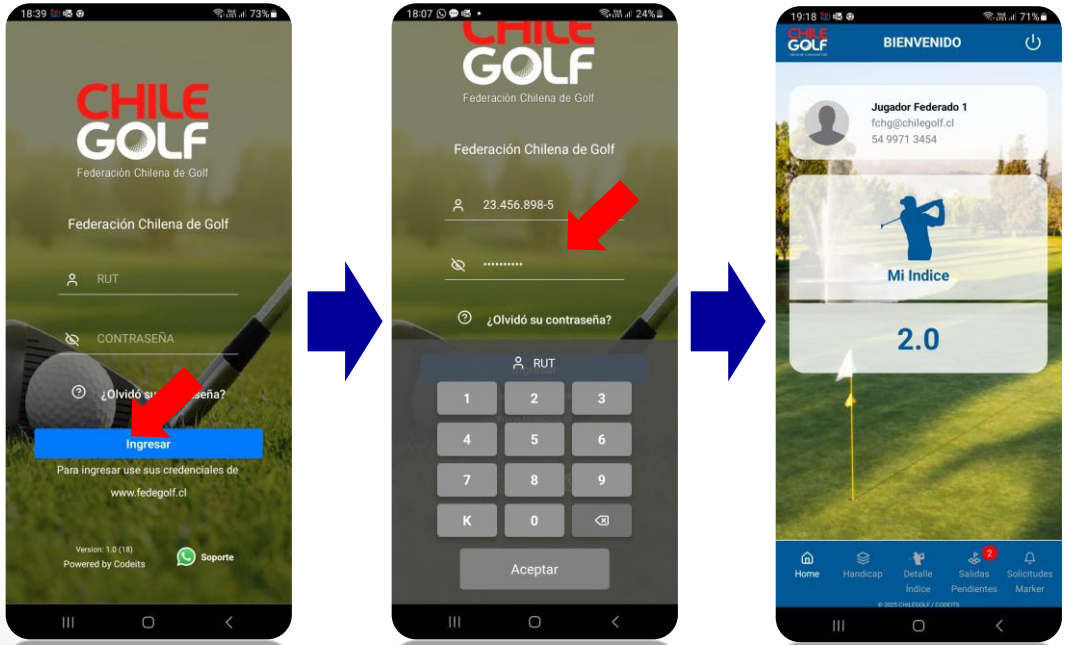
GET IT ON Google Play

App Store

WORLD HANDICAP SYSTEM
R&A USGA

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

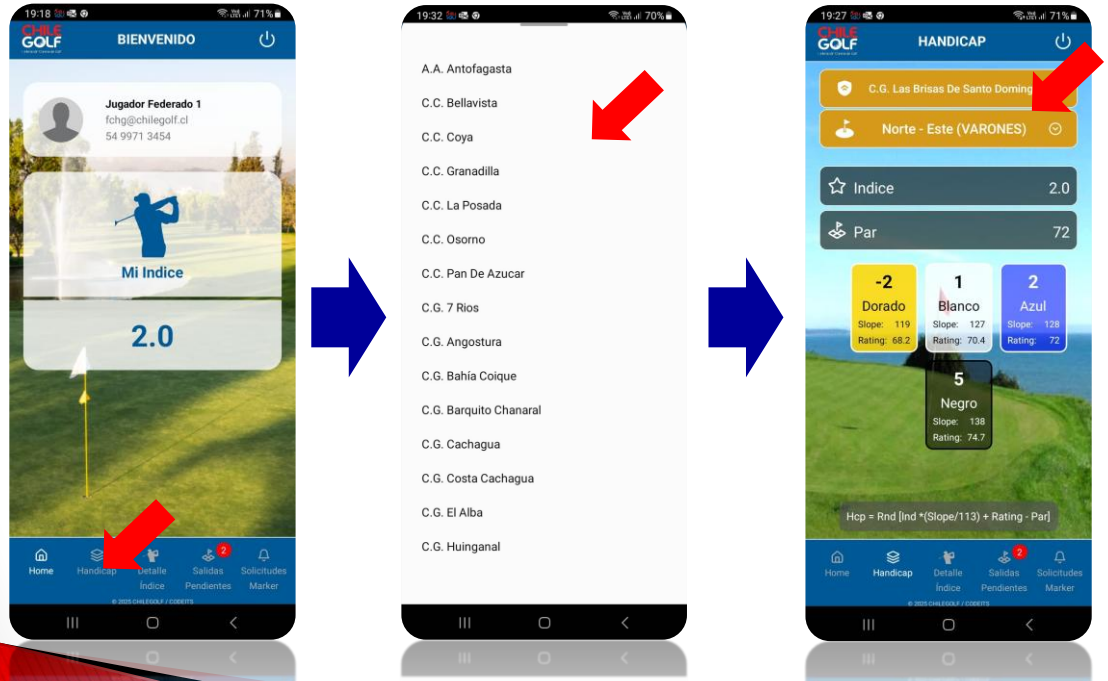
- Ingresa con tu rut y contraseña registrados



- *Puedes reestablecer tu contraseña con tu email registrado en FEDEGOLF*
- *Tienes disponible soporte técnico WSP*

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

- Consulta tu hándicap en cualquier cancha federada de Chile

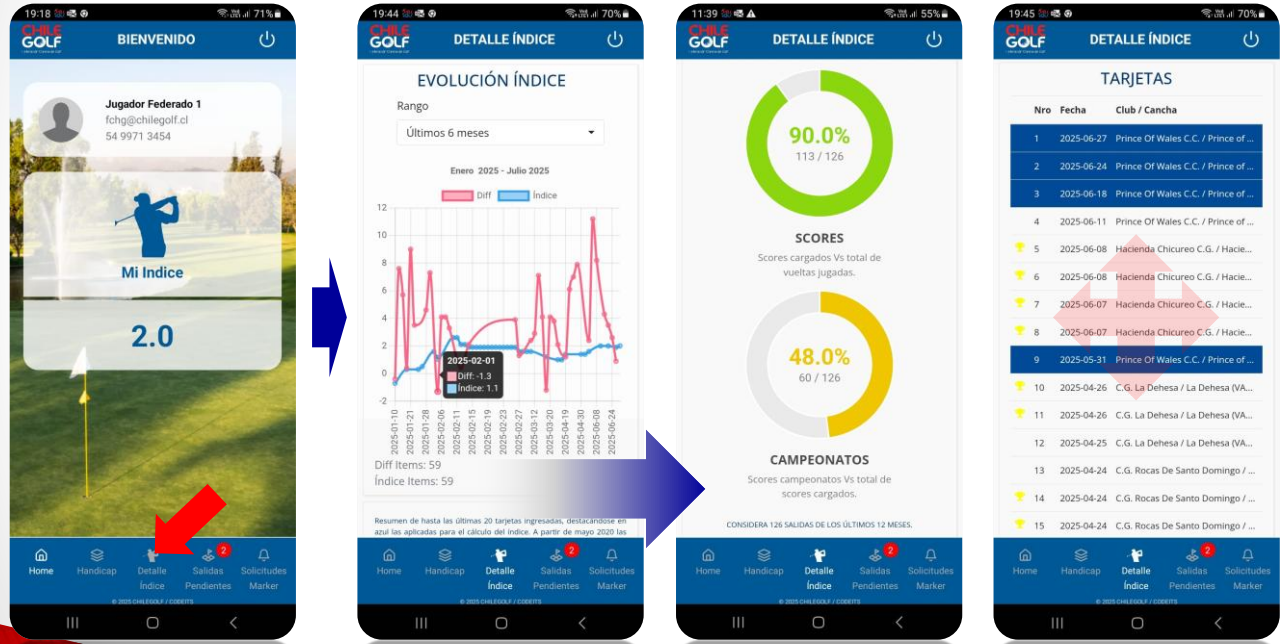


- *Selecciona "**Handicap**"*
- *Elige tu cancha y género de juego*
- *Verás tu hándicap desde tus sitios de partida disponibles*

Ver video

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

- Ve la evolución de tu índice y los diferenciales que lo componen

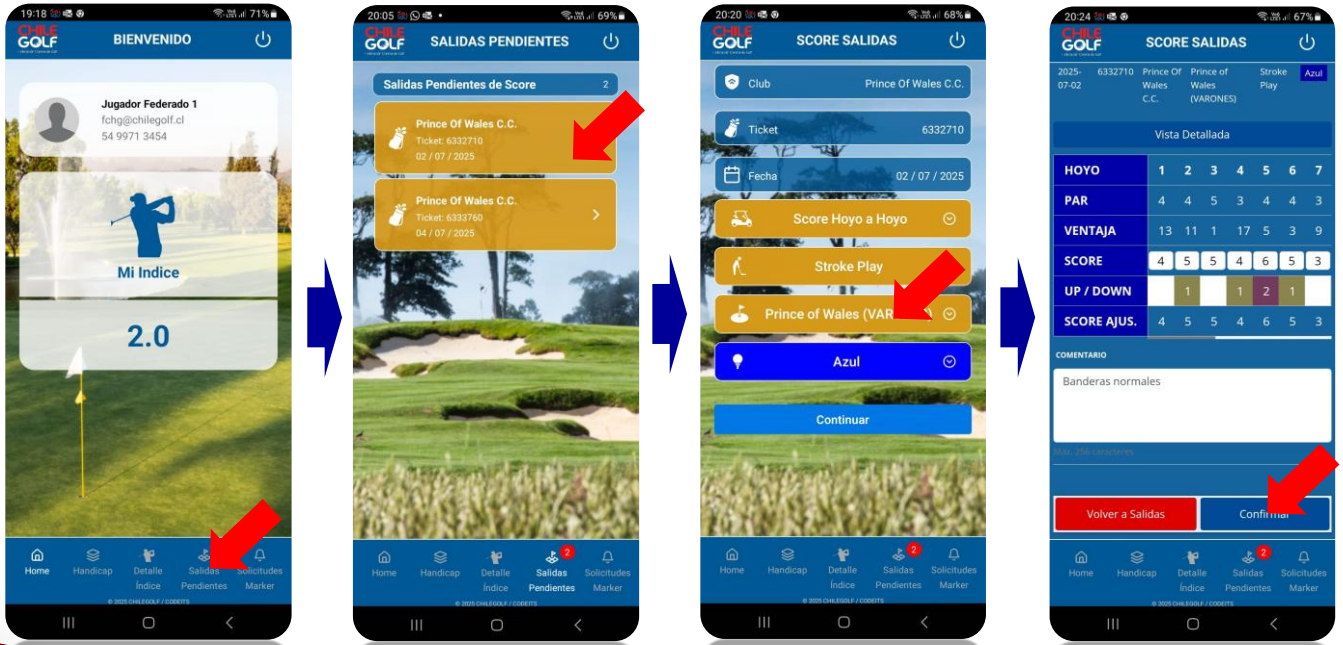


- *Selecciona "**Detalle Índice**"*
- *Elige el período de tiempo*
- *Navega sobre el gráfico viendo tus diferenciales e índices obtenidos*
- *Revisa el nivel de registro de scores, competencias y actualización del índice.*
- *Desplázate en la pantalla para ver el detalle de tarjetas, diferenciales y comentarios registrados en tus vueltas.*

Ver video

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

- Ingresa scores hoyo a hoyo (ajuste automático).

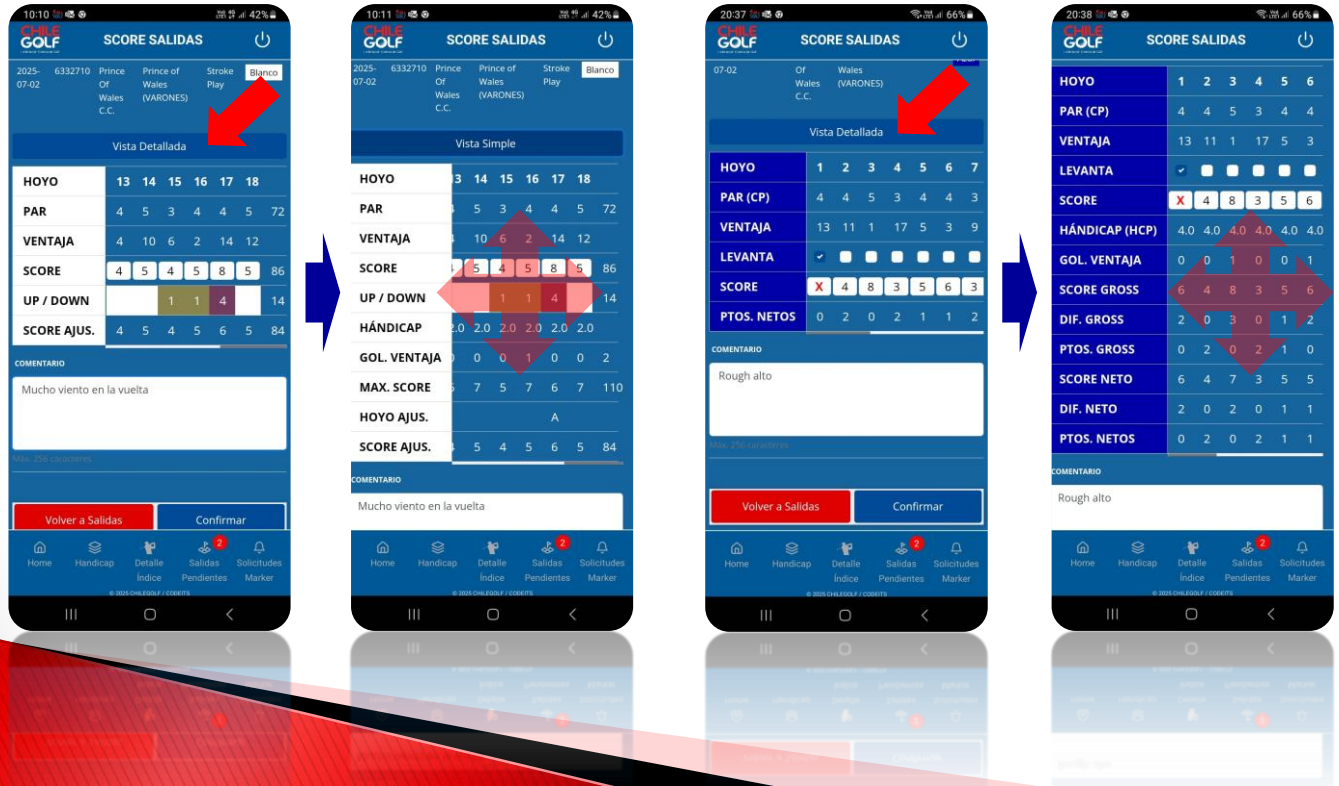


- *Selecciona "**Salidas Pendientes**"*
- *Elige la salida a ingresar*
- *Elige formatos de juego, cancha y tee de partida.*
- *Ingresa tu score gross de cada hoyo jugado. Puedes hacerlo jugando o al finalizar la vuelta.*
- *Revisa el resumen de tu vuelta, detalles y/o registra comentarios*
- *Solicita validación a tu marker*

Ver video

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

- Ingresa scores hoyo a hoyo (ajuste automático).



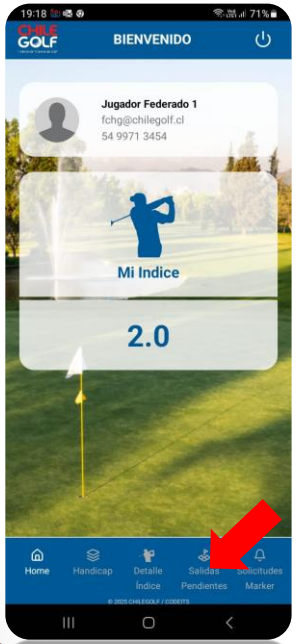
- *Elige Vista Detallada para obtener el detalle completo en cada hoyo*
- *Desplázate libremente a través de la tarjeta virtual*
- *Visualiza tu resultado final en avance*

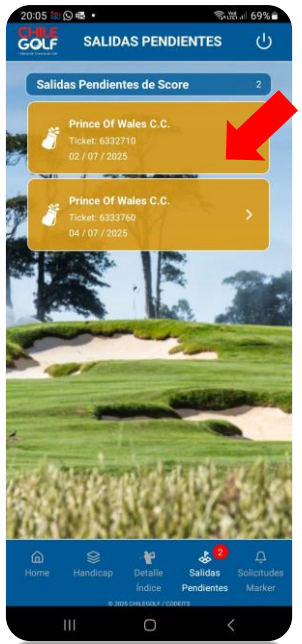
Ver video

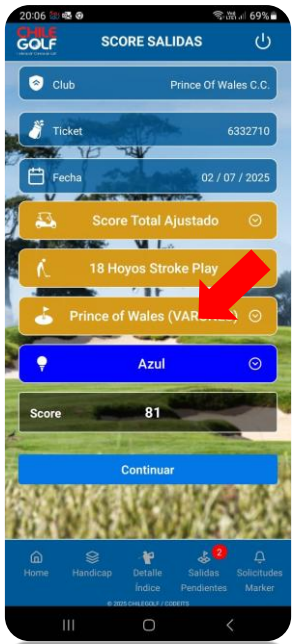
WORLD HANDICAP SYSTEM
R&A USGA

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

- Ingresa scores ajustados (ajuste manual en tu tarjeta).







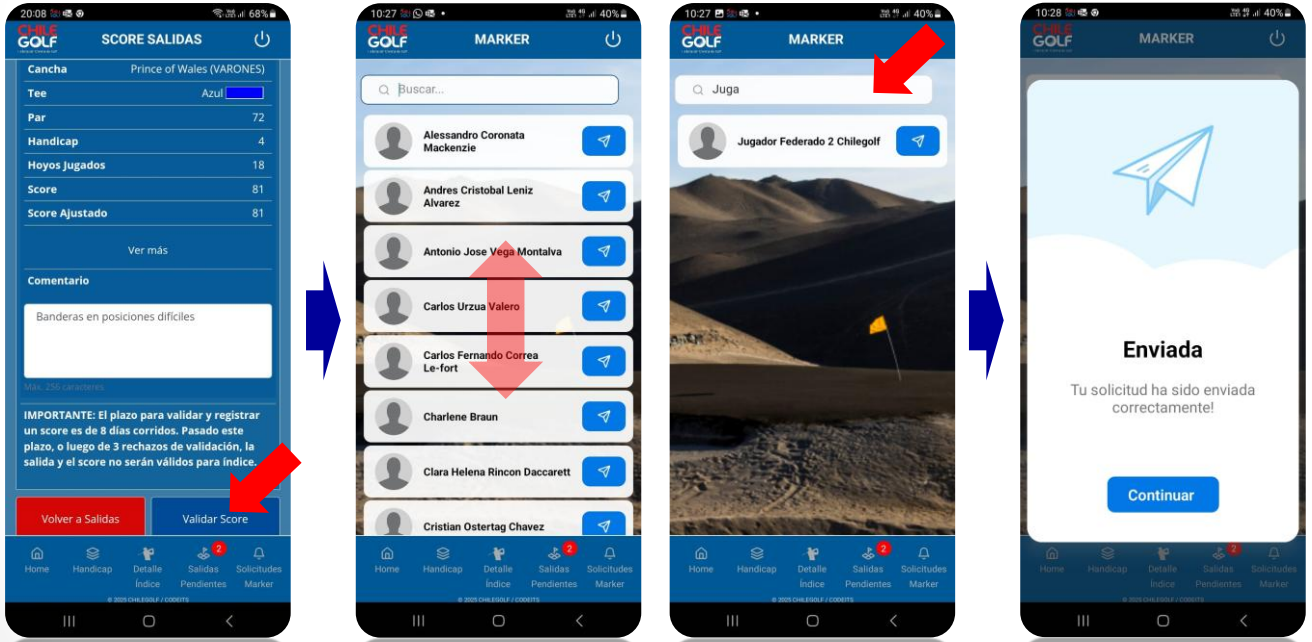
- *Selecciona "**Salidas Pendientes**"*
- *Elige la salida a ingresar*
- *Elige formatos de juego, cancha y tee de partida.*
- *Ingresa tu score ajustado o puntos netos.*
- *Revisa el resumen de tu vuelta, revisa los detalles y/o registra comentarios.*
- *Solicita validación a tu marker*

Ver video

WORLD HANDICAP SYSTEM
R&A USGA

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

- Solicita marker para validar tus scores normales

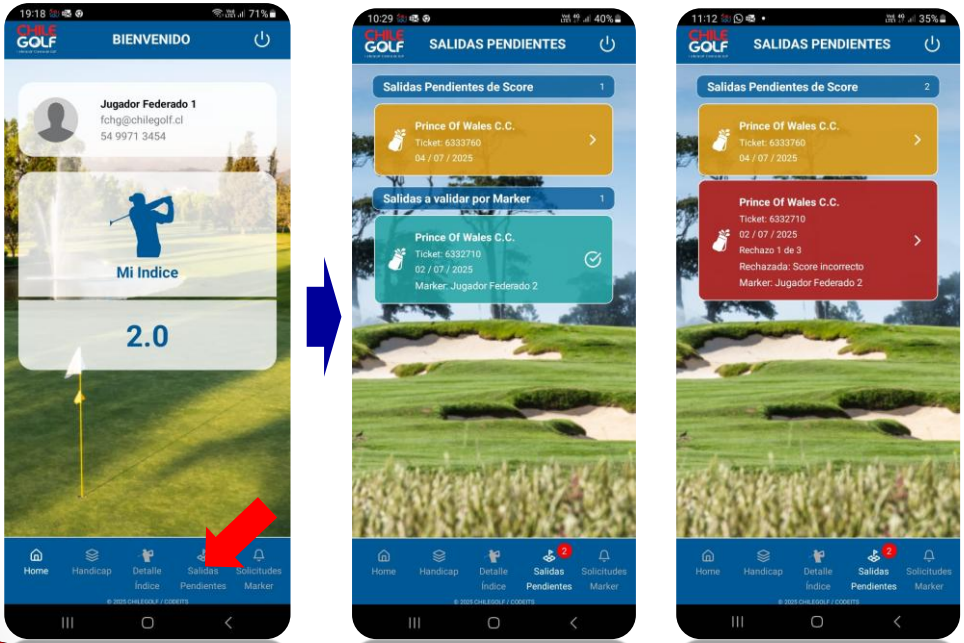


- *Valida tu score luego de revisar el resumen de tu vuelta*
- *Elige tu marker buscando en la lista alfabética o escribe su nombre*
- *Envía tu pedido de validación a tu marker seleccionado*

Ver video

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

- Visualiza tus tarjetas pendientes de validación

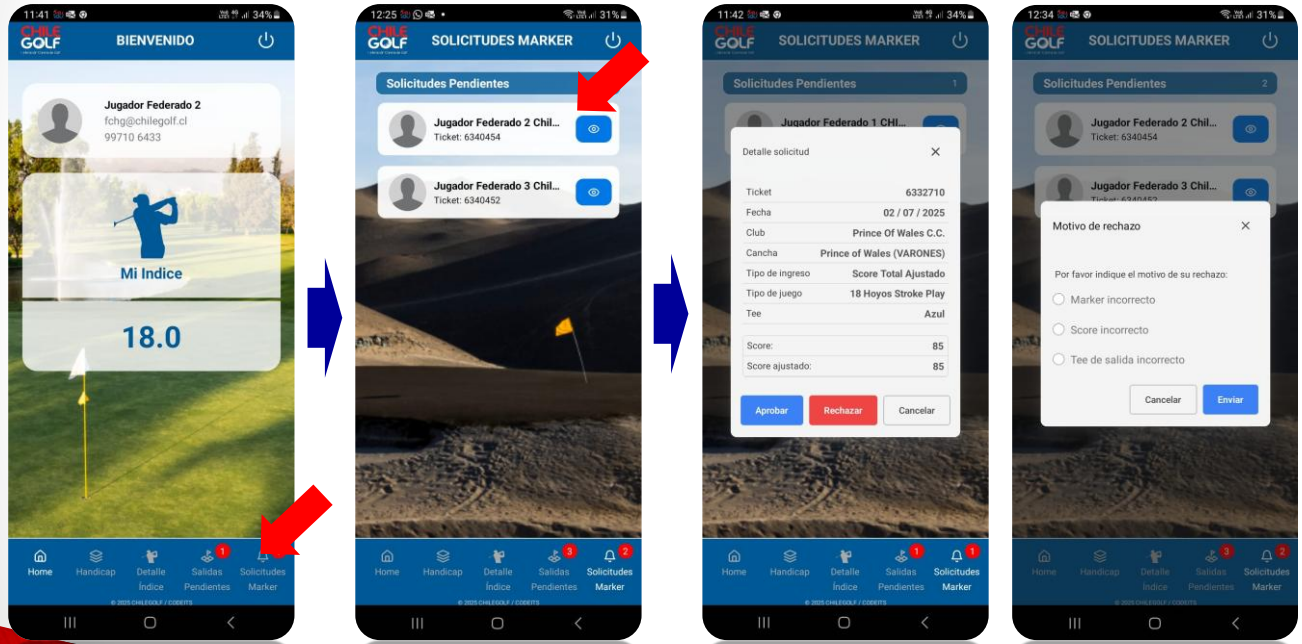


- *Tu marker tiene hasta 3 días corridos para validar o rechazar por score, tee de juego o marker incorrecto. Pasado este plazo tu tarjeta volverá a estar pendiente de score.*
- *Tienes un máximo de hasta 3 rechazos de validación. Al tercer rechazo la tarjeta quedará automáticamente registrada como "Sin Score".*
- *Tienes hasta 8 días corridos para validar una tarjeta. Pasado este plazo la tarjeta quedará automáticamente registrada como "Sin Score".*

Ver video

12.1) FEDEGOLF (APP MOBILE)

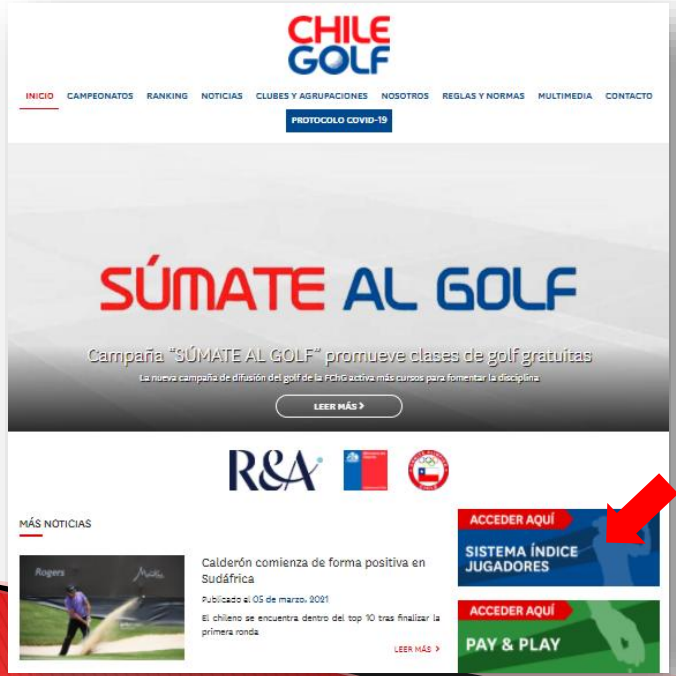
- Valida scores de otros jugadores que jugaron en tu grupo



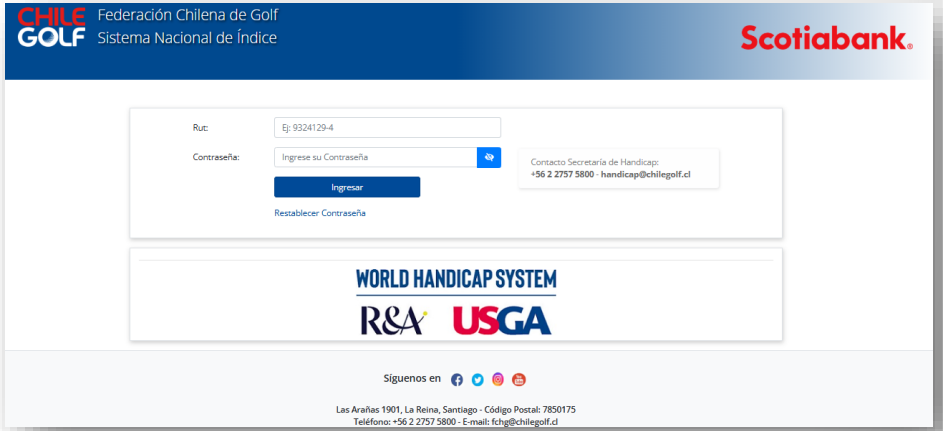
- *Selecciona "**Solicitudes Marker**".*
- *Selecciona al jugador a validar y revisa el detalle de su tarjeta.*
- *Tienes hasta 3 días corridos para validar o rechazar por score, tee de juego o marker incorrecto. Pasado este plazo la tarjeta volverá al jugador.*
- *Tienes un máximo de hasta 3 rechazos de validación. Al tercer rechazo la tarjeta quedará automáticamente registrada como "Sin Score".*

12.2) FEDEGOLF (WEB)

- El WHS de la FChG opera también de manera óptima desde la versión web **www.fedegolf.cl** replicando todas las funcionalidades de la APP MOBILE y más opciones para la administración del jugador: *www.chilegolf.cl*



www.fedegolf.cl

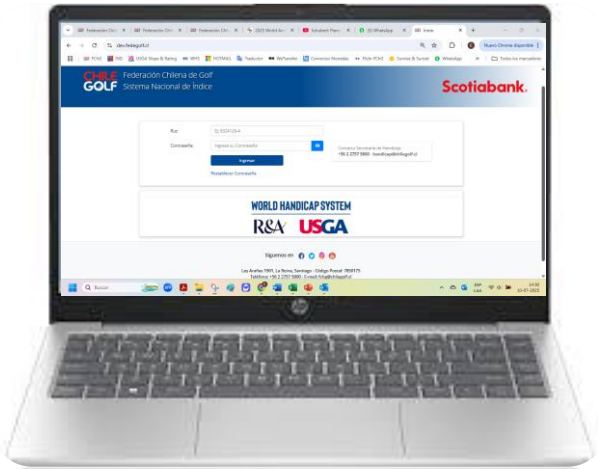


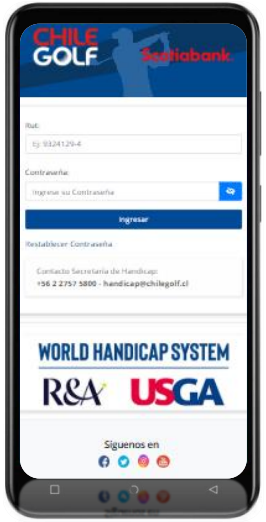
Ver video

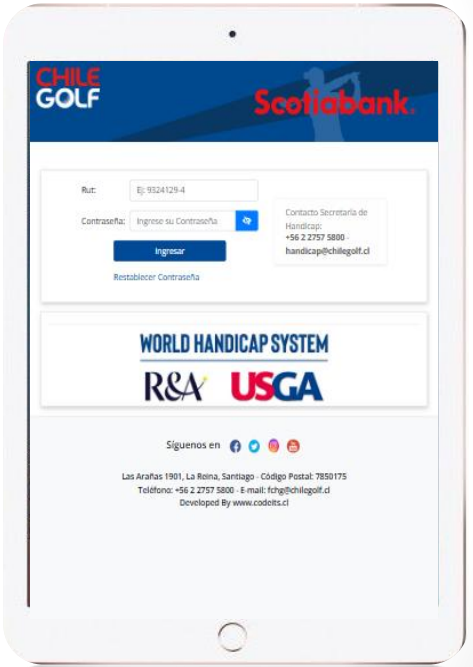
12.2) FEDEGOLF (WEB)

- Fedegolf web es “responsive” adaptable al dispositivo que se utilice (PC, notebook, tablet o teléfono).

www.fedegolf.cl





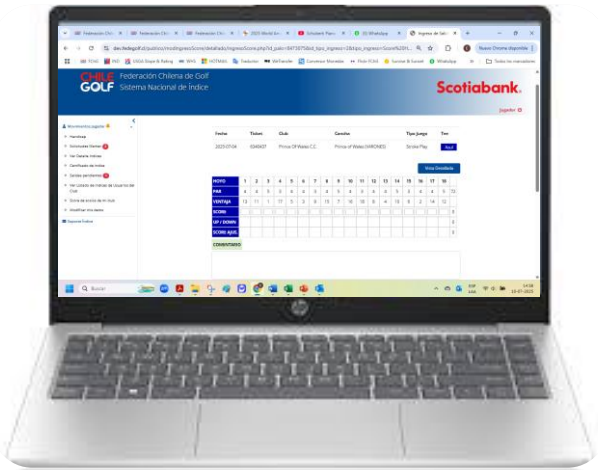


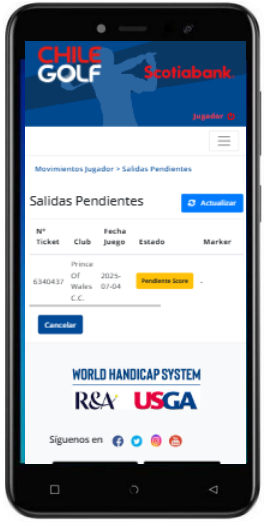
WORLD HANDICAP SYSTEM
R&A USGA

12.2) FEDEGOLF (WEB)

- Utiliza todas las funcionalidades y condiciones de la APP MOBILE, y más opciones para la administración de tu juego y datos.

www.fedegolf.cl





WORLD HANDICAP SYSTEM
R&A USGA

12.2) FEDEGOLF (WEB)

- Crea un acceso directo a **www.fedegolf.cl** desde el escritorio o pantalla de inicio de tu dispositivo de preferencia.

13) RESUMEN

Obtención de Índice
Jugador Federado

Instala APP MOBILE CHILEGOLF en tu teléfono móvil

Juega !

Registra tu Score mientras juegas (Hoyo a Hoyo), o al finalizar tu juego.
App Mobile CHILEGOLF
www.fedegolf.cl

¡Score Validado!

Diferencial Nominal (Dn)

Muy buen Score?
Diferencial Ajustado (Da)

Índice Nominal (In)

Índice Preliminar (Ip)

Mejor Índice últimos 12 meses (Imín[12])

Condiciones Especiales de Juego del día (CEJ)?
Fácil, Difícil o Normal?

Diferencial e Índice Efectivos

WORLD HANDICAP SYSTEM
R&A USGA

14) PENALIDADES

a) **No registro de score:**

- Aplicar el score más alto o más bajo de los últimos 12 meses (Automático)
- Determinar el score según el caso particular
- Adicionar o no sanción por detectar manipulación del score

b) **Manipulación del índice:**

- Cambio del índice por no ser consistente con el juego real
- Fijación del índice hasta que valor móvil se normalice con valor determinado por Comité de Golf del Club o FChG.

WORLD HANDICAP SYSTEM

R&A USGA

Federación Chilena de Golf | CHILE GOLF

www.chilegolf.cl / www.fedegolf.cl

fchg@chilegolf.cl