



Campeonato Abierto Internacional de Arica 2018

Reglamentos aprobados por R&A Rules Limited, Libro de Decisiones, Condiciones de la Competencia, Reglas Locales Vigentes y las contenidas en la tarjeta de anotación.

PROGRAMA GENERAL	
FECHAS	23 y 24 de junio 2018
MODALIDAD	36 hoyos Stroke Play (Juego por Golpes) a) Individual b) Equipos de tres jugadores , de cualquier categoría. *Se consideraran las dos mejores tarjetas de cada día. *Los equipos deben conformarse al momento de la Inscripción. c) Por Club (Se consideraran las cinco mejores tarjetas netos finales)
CLUB/VUELTA	Club de Golf Río Lluta Pampa de los Vientos, Cerro Sombrero, Km 7, Alto Ramírez, Arica.
DÍA DE PRÁCTICA	Viernes 22 de Junio hasta las 14:00 Hrs.
PROGRAMA DE ACTIVIDADES	- Viernes 22 de Junio 20:30 Hrs Recepción de Delegaciones, Cocktail de Bienvenida, Reunión de Capitanía eInscripciones. - Sábado 23 de Junio: 7:00 Hrs Desayuno 7:45Hrs Entrega de tarjetas de juego 8:00 Hrs Salidas simultáneas (por Índice) 14:00Hrs Almuerzo - Domingo 24 de Junio: 7:00 Hrs Desayuno 7:45Hrs Entrega de tarjetas de juego 8:00 Hrs Salidas Simultaneas, según resultados por netos del día anterior y salida por Hoyo 1 los cuatro mejores Score Gross del primer día. 14:00Hrs Almuerzo y Premiación Jugadores. Despedida de Delegaciones.

CATEGORÍAS	
Categorías	-Varones Profesionales (VP). - Damas (D), hándicap hasta 30. - Varones Primera (V1), hándicap hasta 10. - Varones Segunda (V2), hándicap 11 hasta 20. - Varones Tercera (V3), hándicap 21 hasta 28. - Varones Senior (VS).hándicap federado.

* La categoría Varones Profesionales (VP) se conformará con a lo menos 2 jugadores inscritos. Caso contrario quedará desierta.

* Las categorías Varones (V1, V2, V3 y VS) se conformarán a lo menos con 5 jugadores inscritos. Aquellos jugadores inscritos cuya categoría no se conformara pasaran a una Categoría General según su hándicap.

* La categoría Damas (D) la categoría se conformará a lo menos con 4 jugadoras inscritas, si la categoría no se conforma se les considerará en alguna de las categorías Varones V1, V2, V3 o VS (según su edad y hándicap), pero respetando su Tee de Salida correspondiente.

* Las marcas de salida son de acuerdo al siguiente detalle:

- Categoría Damas (D): **Tee Rojo.**
- Categorías Varones (VP, V1, V2 y V3), hasta Índice 23.9: **Tee Azul.**
- Categorías Varones (V1, V2 y V3), desde Índice 24.0: **Tee Blanco.**
- Categoría Varones Senior: **Tee Blanco.**

* El Comité del Campeonato podría eventualmente cambiar el circuito de cancha en el Club Sede.

INSCRIPCIÓN

VALOR INSCRIPCIÓN		
	- Profesionales	No pagan
	- Todas las Categorías	\$ 45.000 ó USD 75 (*)
	- Menores de 18 años	\$ 15.000 ó USD 25 (*)
	- Acompañante (por actividad)	\$ 15.000 ó USD 25
	- Caddie (por día, se deberá informar en la Inscripción si el jugador requiere Caddie)	\$ 10.000 ó USD 16

Adicionalmente al valor de inscripción, todo jugador que requiera Caddie deberá cancelar su valor total de caddie junto con la inscripción. (Para los dos días)

Todo jugador aficionado debe cancelar diariamente su derecho de salida y se exigirá el comprobante de pago en el tee de salida o al presentar su tarjeta (requisito para validar su score)

(*) Los valores indicados incluyen:

- Cocktail de Bienvenida 22 de Junio.
- Desayunos, Pasada Hoyo 9 y Almuerzos sábado 23 y domingo 24 de junio.

Todos los eventos se realizaran en las dependencias del Club Sede (Avda. Pampa de los vientos S/Nº Camino Alto Ramírez Km. 7, Cerro Sombrero, Tel.: 983041392 Sra. Tania Morales).

Información requerida y confirmación	Se requiere a los Clubes hacer llegar la lista con los jugadores indicando Apellidos, Nombres, RUT, Fecha de nacimiento, correo electrónico, teléfonos de contacto, Categoría e índice del jugador.
---------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Donde inscribirse	Únicamente con: Juan Luis Latorre (juanluislatorre@gmail.com , +56 9 6258 7687) Cristian Alvarez Poloni (calvarez@cormetar.cl , Tel. 058 221 907 / 221721, +56 984847988. clubdegolfriolluta@gmail.com al WhatsApp +56 984847988 <i>Se adjunta formulario para inscripción de jugadores y equipos de cada Club (ver Anexo 1 de la presentes Bases).</i>
--------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Pago de inscripción	<p>Viernes 22 de Junio, 21:00 Hrs, en el Club Sede. Los Capitanes de los distintos clubes serán responsables del pago de jugadores y acompañantes al evento.</p> <p>Alternativa de pago de manera anticipada: <u>Transferencia a la Cta. Cte. Del Club:</u> Banco Santander N° 8261000548 Club de Golf Rio Lluta Rut.: 70.696.700-1 Email:clubdegolfriolluta@gmail.com.</p>
Cierre inscripciones	Miércoles 20 de Junio a las 16:00 Hrs

HORARIOS DE SALIDAS: Los horarios de salida estarán disponibles en el Club Sede a partir del **Viernes 22 de Junio, 23:00 Hrs.**
El Comité del Campeonato se reserva el derecho de efectuar los cambios necesarios en los horarios de salida.

PREMIOS:

- Ganador Varones Profesionales (Bolsa a repartir de \$ 300.000 ó U\$ 500).
- Ganador del Campeonato Abierto (Mejor score Gross individual de categorías D, V1, V2, V3, VS).
- Mejor Neto General (Mejor score Neto individual de categorías D, V1, V2, V3, VS).
- 1° y 2° Lugar Neto individual Categoría Varones (V1, V2, V3)
- Mejor Neto Categoría Damas (D)
- Mejor Neto Categoría Varones Senior (VS)
- 1° y 2° Lugar por Equipos
- Club Ganador
- Mejor Jugador Extranjero Amateur (Mejor score final Neto de jugador Internacional)
- Honest John (penúltimo lugar Neto general)

LONGEST DRIVE HOYO 9 (Domingo 24 de junio)

- Longest Drive Varones (V1, V2 y V3)
 - Longest Drive Damas (mínimo 2 jugadoras inscritas)
 - Longest Drive Varones Seniors (mínimo 2 jugadores inscritos)
- El Longest Drive en Damas (D) y Varones Seniors (VS) serán efectivos con un mínimo de 2 jugadores, exista o no la categoría.*

BEST APPROACH (Domingo 24 de junio)

- Best Approach Hoyo 4 todas las categorías jugadores aficionados.
- El Best Approach se considera "BOLA EN GREEN".*

Los premios individuales no son acumulativos y se privilegiará el Gross sobre el Neto (con excepción del BestApproach y el Longest Drive).

EMPATES: En caso de empate en Ganador Gross del Campeonato Abierto se definirán a la primera diferencia (Muerte Súbita), partiendo por el hoyo 1, hasta definir a el ganador, misma situación para jugadores Varones Profesionales.
 Empates en resultados Neto se definirán por los mejores últimos 18 hoyos, mejores últimos 9 hoyos, mejores últimos 6 hoyos, mejores últimos 3 hoyos y mejor último hoyo. De persistir, por azar (moneda al aire).
 Empates en Club Ganador, se resolverá por aquel Club con mayor número de jugadores.

PREMIACION: Club Sede, Domingo 24 de Junio a partir de las 15:00 Hrs

Comité del Campeonato: Comité de Capitanes

Árbitro: Comité de Golf C.G. Río Lluta.

NOTAS	
NOTA 1	<p><u>INDICE DE INSCRIPCION</u> Está prohibido alterar el índice para inscribirse en la competencia. Si así sucediera el jugador será descalificado. Sólo podrán participar jugadores aficionados con índice de la FChG vigente al 1 de Junio de 2018, siendo responsabilidad de cada Club (Capitán) certificar y aprobar el índice de sus jugadores inscritos. Jugadores aficionados extranjeros deben presentar certificado de índice o hándicap otorgado por su club o por la asociación de golf de su país.</p>
NOTA 2	<p><u>CANTIDAD DE INSCRITOS</u> En caso de mayor cantidad de inscritos que la que permite la capacidad de la cancha (estimado en 72 jugadores), el Comité del Campeonato se reserva el derecho de eliminar jugadores partiendo de los índices más altos hasta cumplir con el número que permita un adecuado desarrollo de la competencia, así como también se reserva el derecho de revisar los índices de los jugadores inscritos y su comportamiento en anteriores competencias, pudiendo rechazar una inscripción.</p>
NOTA 3	<p><u>BAJA DE INSCRIPCION- AUSENCIA</u> Siendo un jugador inscrito que no asistirá al campeonato deberá comunicar con antelación al cierre de inscripción de su no participación (de lo contrario el Capitán de su Clubdeberá cancelar el valor de inscripción.Por el contrario, habiendo sido cancelada la inscripción de un jugador que luego no se presentara a la competencia, el valor cancelado no será devuelto). Asimismo, cuando un jugador este participando en el campeonato, y no se pueda presentar en su próximajornada de juego, deberá comunicar con anticipada antelación de su futura ausencia. Toda comunicación deberá hacerse preferentemente por correo electrónico, al Comité del Campeonato a los correos electrónicos indicados.</p>
NOTA 4	<p><u>DIA DE PRACTICA</u> El día viernes 22 de Junio la cancha estará abierta para práctica hasta las 14:00 Hrs, posterior a la hora indicada por razones de mantención en la cancha no deberá permanecer ningún jugador en su interior, el no cumplimiento será motivo de descalificación del mismo.</p>
NOTA 5	<p><u>INICIO DEL JUEGO</u> - Las tarjetas de juego serán entregadas a las 7:45 Hrs, en ambos días de competencia. - Los jugadores iniciarán el juego a la hora establecida. - Es responsabilidad de cada jugador averiguar su hora de salida y el tee por el que iniciará su juego (información que será publicada en las dependencias del Club Sede).</p>

	<p>- Los jugadores deberán encontrarse presentes en el tee de salida con la suficiente anticipación para efectuar los trámites necesarios e iniciar el juego a la hora establecida por el Comité del Campeonato.</p> <p>- Si el jugador se presenta dónde debe iniciar el juego, preparado para jugar, dentro de los cinco minutos posteriores a su hora de salida, la penalidad es de dos golpes en el primer hoyo.</p> <p>- Excedidos los cinco minutos de su horario de salida el jugador queda descalificado.</p>
NOTA 6	<p><u>DURANTE EL JUEGO</u></p> <p>Ante una duda durante el juego de la competencia, se debe proceder según la Regla 3-3. Los clubes y jugadores participantes deberán remitirse a las Reglas Locales, las cuales serán definitivas y no impugnables (Adjuntas en Anexo 2 de las presentes Bases).</p> <p>Todas las tarjetas deberán ser entregadas con sus respectivas sumas Gross y Neto, el no cumplimiento será motivo de no participación en los cómputos generales, no obstante el comité del campeonato posee la responsabilidad de controlar la suma y el Neto descontando el respectivo hándicap.</p>
NOTA 7	<p><u>VESTIMENTA</u></p> <p>La Norma de Vestimenta aprobada por la FChG considera:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Polera con cuello • Pantalón largo o bermuda (no jeans ni shorts) <p>El Comité del Campeonato se reserva el derecho de restringir la participación a un participante y/o caddie por no cumplir con los requisitos de vestimenta (Regla 33-7).</p>
NOTA 8	<p><u>CARROS</u></p> <p>Sólo se permite el uso de carros para transporte de equipamiento, de arrastre manual y/o comando a distancia. Está permitido el uso de carros para transporte de jugadores y/o caddies, por expresa autorización del Comité del Campeonato y habiendo el jugador efectuado la solicitud anticipadamente y con motivos que ameriten su justificación.</p> <p>Penalidad: Dos golpes por cada hoyo en infracción. Detectándose la infracción entre dos hoyos de juego, la penalidad se aplica al hoyo siguiente. Máxima penalidad 4 golpes.</p> <p>De persistir el uso sin autorización, una vez detectado e inmediata descalificación.</p>
NOTA 9	<p><u>TELEFONIA CELULAR</u></p> <p>Está prohibido el uso de dispositivos de comunicación móvil en la vuelta estipulada (llamadas, recepción y envío de mensajes de texto y/o navegación web). La infracción a esta norma podría resultar en Descalificación.</p> <p><i>* Permitido el uso solo para llamada de urgencia médica o al Árbitro del campeonato.</i></p>
NOTA 10	<p><u>DISPOSITIVOS DE MEDICION ELECTRONICA</u></p> <p>En competencia, un jugador puede obtener información sobre distancia utilizando un dispositivo medidor de distancia. Si, durante una vuelta estipulada, un jugador utiliza un dispositivo medidor de distancia para calibrar o medir otras condiciones que puedan afectar su juego (p. ej. gradiente, velocidad del viento, etc.), el jugador está quebrantando la Regla 14-3.</p> <p>Penalidad: Dos golpes Por reincidencia en la falta: Descalificación.</p> <p>En el caso de una infracción entre el juego de dos hoyos, la penalidad se aplica al próximo hoyo.</p>

NOTA 11	<p><u>CONDUCTA</u></p> <p>El Comité del Campeonato se reserva el derecho de sancionar a cualquier jugador o jugadora que, durante los días de práctica o campeonato, demuestre conductas antideportivas tales como tirar o quebrar palos, gritar, proferir groserías en los recintos del club, desobedecer las instrucciones de la organización del campeonato, etc.</p> <p>Las sanciones serán acumulativas y serán las siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Primer aviso: Amonestación Verbal • Segundo aviso: Descalificación <p>Sin perjuicio de lo anterior, el Comité de Campeonato podrá aplicar una sanción mayor, de acuerdo a la falta cometida.</p>
NOTA 12	<p><u>FUERZA MAYOR</u></p> <p>En caso de existir inconvenientes climáticos, tales como heladas, nieblas, tormentas eléctricas, lluvias y otros que no permitan un desarrollo normal del campeonato, el Comité del Campeonato puede alterar las salidas en las formas que estime conveniente.</p>
NOTA 13	<p><u>FIN DE CAMPEONATO</u></p> <p>La Competencia estará cerrada cuando el Comité de Campeonato comunique oficialmente los resultados.</p>
NOTA 14	<p><u>REQUERIMIENTO PRESENCIAL PREMIACION</u></p> <p>De conformidad con las normas de Etiqueta, todo jugador que haya obtenido algún premio en el torneo, deberá concurrir a la ceremonia de entrega de premios fijada en las bases o anunciada por el club sede. En casos excepcionales en que ello no sea posible, deberá excusarse anticipadamente con el Comité del Campeonato.</p>
NOTA 15	<p><u>MODIFICACIONES A LAS BASES</u></p> <p>El Comité del Campeonato se reserva el derecho de modificar las presentes bases según la organización general lo requiera, debiendo comunicar los cambios a los jugadores inscritos y a la Federación Chilena de Golf</p>

Club de Golf Río Lluta
Arica, mayo de 2018.

ANEXO 1



CAMPEONATO ABIERTO INTERNACIONAL ARICA 2018
Planilla de Inscripción

CLUB:

FECHA: 22, 23 y 24 JUNIO 2018

Nº	NOMBRE	VALOR INSCRIPCION (\$)		ACOMPañANTE			TOTAL (\$)
		JUGADOR	CADDIE	COCKTAIL	ALMUERZO1	ALMUERZO2	
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							
23							
24							
25							
26							
27							
28							
29							
	T O T A L						



ANEXO 2

CAMPEONATO ABIERTO INTERNACIONAL ARICA 2017

Reglas Locales

1 - SITIO DE SALIDA

Ningún jugador **saldrá por un tee distinto** al asignado por el sorteo, salvo que sea autorizado por el Comité.

PENALIDAD: 2 GOLPES

2 - FAIRWAY.

Terreno de juego entre el TEE y el GREEN, delimitado por líneas de tiza blanca. La línea es a favor del jugador. La pelota estará fuera del fairway cuando la totalidad de ella esté afuera. Se permite usar en el fairway en juego, una alfombra de pasto artificial portátil (felpudo), la cual **podrá nivelarse SOLAMENTE para que la pelota no ruede** motivado por los desniveles del terreno. No se permitirá dejar el felpudo con ondulaciones. No se permite usar felpudo en otro sitio de la cancha como el ROUGH ni en los fairways que no corresponden al hoyo que se está jugando. Este elemento se puede mover hasta el largo de UN PALO dentro del fairway, sin acercarse al hoyo.

PENALIDAD: 1 GOLPE

3 - ROUGH

Es todo el terreno sin preparar o en bruto, que rodea los fairways. Puede retirarse todo lo suelto en un radio de **una tarjeta de anotación sin tocar la pelota**, si ésta se moviera incurrirá en falta. Al ejecutar un golpe, en el movimiento del BACKSWING se puede desplazar arenas y piedras y siempre que el golpe sea ejecutado.

PENALIDAD: 2 GOLPES

4 - ARADOS

En el **sector arado dentro del fairway**, se puede levantar la pelota y colocar ésta sobre terreno liso dentro del fairway, sin castigo y sin acercarse al hoyo, usando felpudo. En el **sector arado en rough**, se levantará la pelota sin castigo y se colocará sobre terreno liso **SIN** usar felpudo y **SIN acercarse** al hoyo.

5 - AZARES, FUERA DE LÍMITES Y BOSQUES

Son azares de agua los lugares que contienen piedras pintadas de azul y cuyo límite es la línea de tiza que demarca el fairway o rough. Cuando la pelota cae en esta área, regirá en plenitud la **REGLA 26**, y se aplicará UN PALO DE CASTIGO. Los azares de agua **demarcados con estacas AMARILLAS** son **FRONTALES** y deben jugarse **detrás del agua**, pudiendo echarse hacia atrás lo que quiera, **en línea** con la bandera respecto a su entrada o golpear de nuevo desde el lugar donde se efectuó el golpe anterior. Los azares de agua **demarcados con estacas ROJAS** son **aguas LATERALES** y puede jugarse también desde el lugar donde se efectuó el golpe anterior, o colocarla hasta DOS PALOS de distancia desde donde entró al azar, **sin acercarse** al hoyo.

Los fuera de límites de cancha (OUT OF BOUND) están señalados con piedras pintadas de rojo y limitan con líneas del fairway o rough. Cuando la pelota cae en esta zona, se aplicará UN PALO DE CASTIGO y deberá jugarse desde el lugar donde se efectuó el golpe anterior. LOS BOSQUES están señalados con piedras pintadas de verde, ramas y árboles vivos, son obstrucciones INAMOVIBLES. Los terrenos en reparación están señalados con tiza blanca o azul.

6 - GREEN

Es toda el área de terreno donde está el hoyo, coronado por un asta y una bandera. Una pelota dentro del green no podrá ser sacada y jugada fuera del green por ningún motivo. **Si hay duda** respecto del green puede moverse una tarjeta afuera. Si persiste la duda **es green**. En caso contrario puede jugar con felpudo. Se permite la limpieza del green si una bola está en ante green a menos de dos palos de el área considerada como tal.

PENALIDAD: 1 GOLPE

Se permite alisar el GREEN con rastra **o reglilla sin** dejar bordes, alisando en forma circular y en lo posible concéntricamente hacia el hoyo sin dejar ningún tipo de bordes. Si la bola entra al hoyo afectada por bordes, vale adentro con UN GOLPE DE CASTIGO. El alisado debe ser al menos de dos metros pasados con la misma textura **hacia** el lugar que se espere el normal rodar de la pelota. **La reglilla** será de al menos 60 centímetros de ancho.

Se permite alisar Green cuando una bola está a la distancia de dos palos o menos en Ante Greenes. Pasada de regla ida y vuelta y alisado rápido de bordes. Alisado parcial se permitirá solo para la ubicación y salida de la pelota.

Queda dentro de las obligaciones del equipo, el dejar **bien introducida la taza** y el asta de bandera en el hoyo, debiendo previamente sacar la arena de éste al terminar el juego en el green.

PENALIDAD POR QUEBRANTAR LA REGLA: 1 GOLPE a cada uno de los integrantes del grupo responsable de dicha inobservancia, sanción que aplicará el Comité del Campeonato al recibirse el reclamo correspondiente por parte del grupo afectado.

7 - OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES

- Tees de salida, asientos y marcas de 100 y 150 yardas
- En los BOSQUES, ramas, árboles y piedras marcadas de verde
- Boyarines
- Todo elemento que señalice un azar y/o out off bound.

8 - BUNKERS

En los bunkers se deben borrar y nivelar las irregularidades y pisadas hechas por los jugadores del grupo.

PENALIDAD POR QUEBRANTAR LA REGLA: 1 GOLPE a cada uno de los integrantes del grupo responsable de dicha inobservancia, sanción que aplicará el Comité del Campeonato al recibirse el reclamo correspondiente por parte del grupo afectado.

9 -MAXIMO NÚMERO DE PALOS

Aparte de los 14 palos reglamentarios, se permite UN PALO MAS de sacrificio, por las características especiales del rough.

TOTAL: 15 PALOS.

10 - CARROS DE GOLF BENCINERO Y/O ELECTRICO

Todo jugador autorizado por el Comité del Campeonato (NOTA 8 de Bases de Competencia) que sobrepase las líneas del **Fairway**, no señalizadas con flechas de acceso o salida, con el carro será penalizado con 2 GOLPES, cada vez que quebrante la citada norma.

11 - PELOTA MOVIDA ACCIDENTALMENTE

Cuando la pelota de un jugador descansa en el green, no hay penalidad si la pelota o el marcador de pelota son accidentalmente movidos por el jugador, su compañero, su contrario o por cualquiera de sus caddies o equipos.

La pelota o marcador de pelota debe reponerse de acuerdo a lo previsto en las Reglas 18-2, 18-3 y 20-1.

Esta Regla Local solo se aplica cuando la pelota o marcador de pelota del jugador descansan en el green y cualquier movimiento es accidental.

Si se determina que la pelota en el green del jugador fue movida como resultado de la acción del viento, del agua o de cualquier otra causa natural como el efecto de la gravedad, la pelota deberá ser jugada tal como descansa en su nueva posición. Un marcador de pelota movido en tales circunstancias se repone.

12 - SCORE MAL ANOTADO POR DESCONOCIMIENTO DE PENALIDAD

Si un competidor devuelve un score para cualquier hoyo inferior al que realmente logró debido a que no incluyó uno o más golpes de penalización que, antes de devolver su tarjeta de puntaje, no sabía que había incurrido, **NO SERÁ DESCALIFICADO**.

En tales circunstancias, el competidor incurre en la penalidad prescrita por la Regla aplicable, pero **NO HAY PENALIDAD ADICIONAL** por una infracción de la Regla 6-6d.

Esta Excepción no se aplicará cuando la sanción que corresponde es la descalificación de la competencia.

Club de Golf Río Lluta

Arica, mayo de 2018.